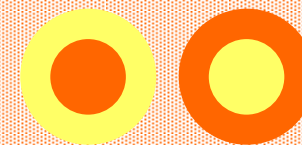


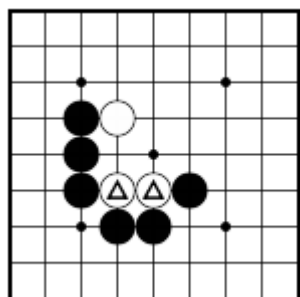
0からはじめる 囲碁教室



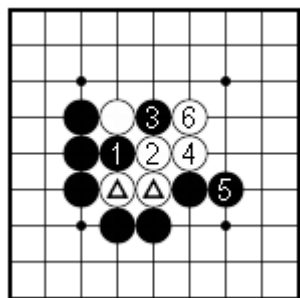
○ 手筋を学ぼう

手筋って？ ... 囲碁の部分的な打ち方のテクニックです。
少しヒネった打ち方が多いですが、形に特徴があるので、見慣れてしまえば力強い味方です。

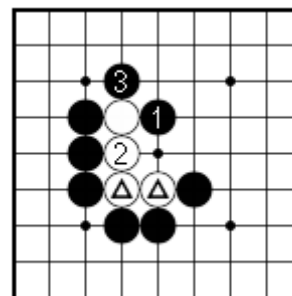
手筋の一例



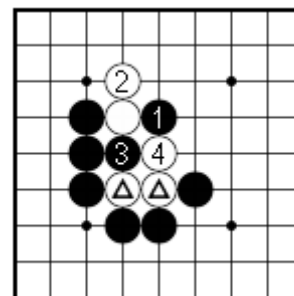
手筋を使って白△2子を取ることができます。



手筋を使わずやみくもにアタリに
していくと、逃げられてしまいます。

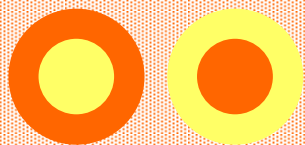


黒①と打つのが手筋です。
白△2子は逃げるできません。

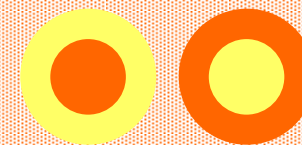


白②と逃げても、白△2子は
置いてきぼりです。

黒①と打つ手を実戦で発見するのは
至難の業です。
易しい問題をたくさん解いて形に
慣れるよういしましょう。

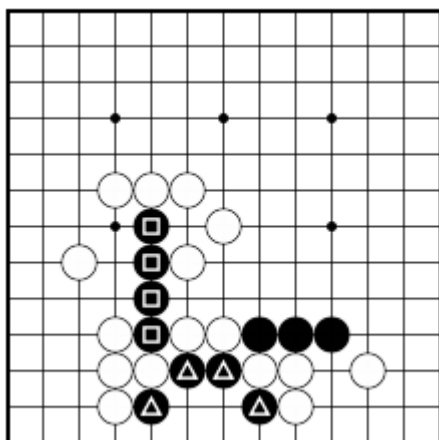


0からはじめる 囲碁教室



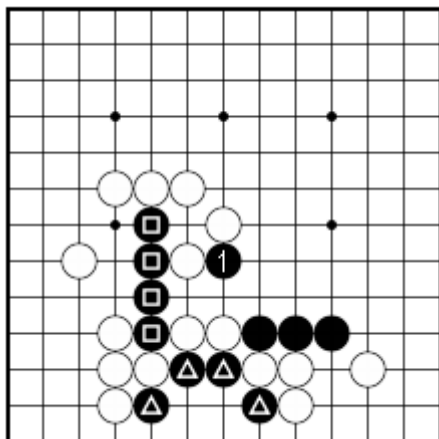
○ 実戦に現われる手筋

前ページで紹介した手筋はこんな形で実戦に現われます。



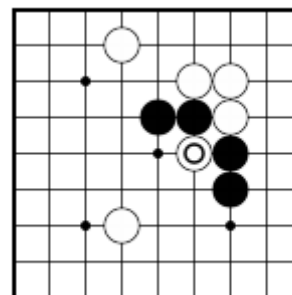
どこに同じ形があるか
見つけてみましょう。

黒□4子と黒△4子は取られて
しまいそうです。
(2眼できないので。)

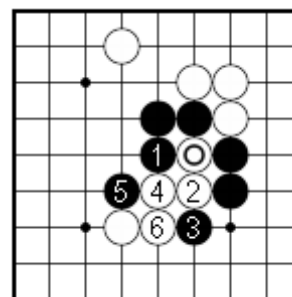


黒①と打つのが手筋です。
白2子はどうやっても
逃げられません。
黒□と黒△は無事に連絡しました。

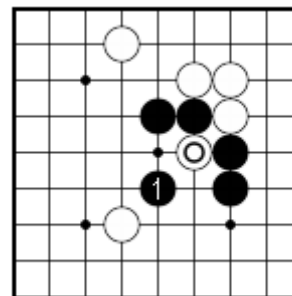
○ ゲタ



白◎を取る方法を考えてみましょう。



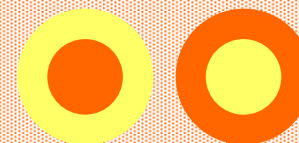
普通にアタリをしていくと、
シチョウアタリがあって取れません。



直接アタリにせず、網を掛けるように
ふんわりと逃げ道をふさぎます。
白◎が逃げられないことを
確かめてみましょう。

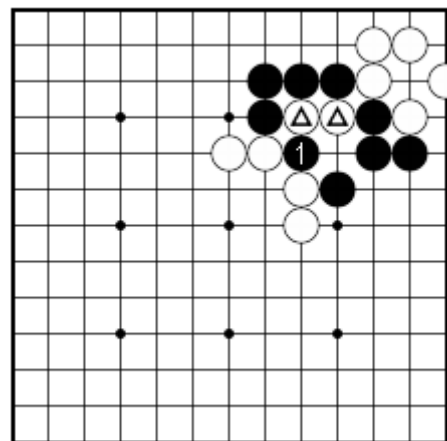
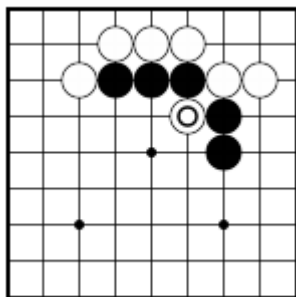


0からはじめる 囲碁教室



○ ゲタの問題

白◎をゲタで取るにはどこに打ちますか。

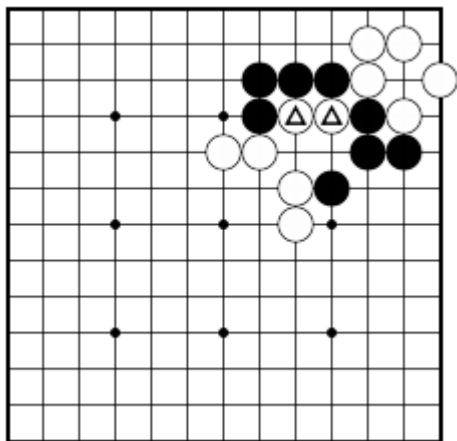


黒①と、取られるところに
放り込むのが手筋です。

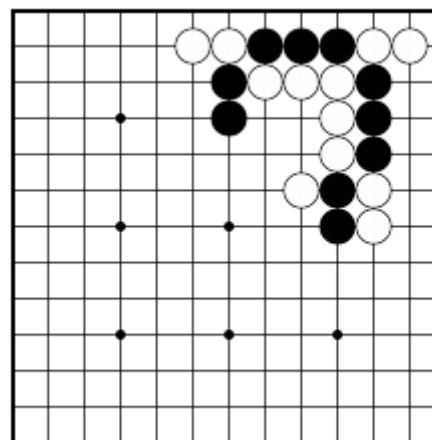
黒①を白が取ると...

○ ウツテガエシ

白△2子を取る手筋があります。



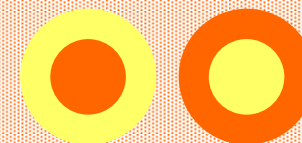
○ ウツテガエシの問題



黒番です。
どの石が取れるのか、
ヒントなしで考えてみましょう。



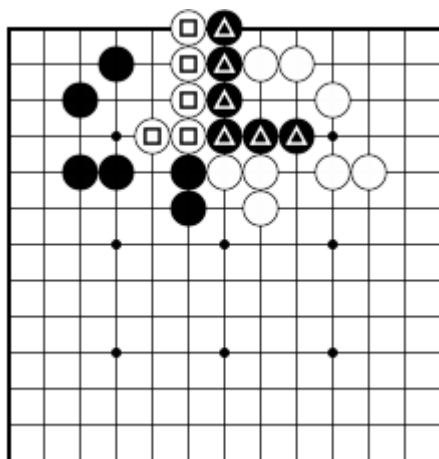
0からはじめる 囲碁教室



○ 攻め合い

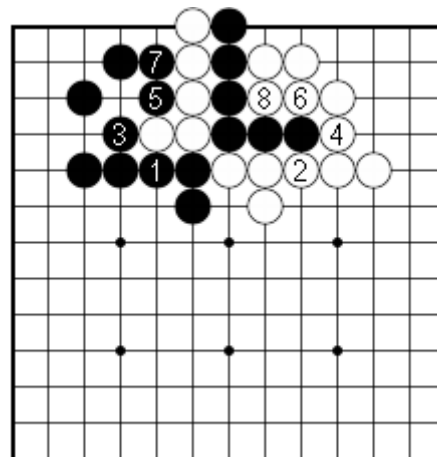
お互いに生きていない(二眼がない)石が、
どちらが先に相手の石を取れるかの争い
になることを攻め合いといいます。

手数が多い方が勝ち

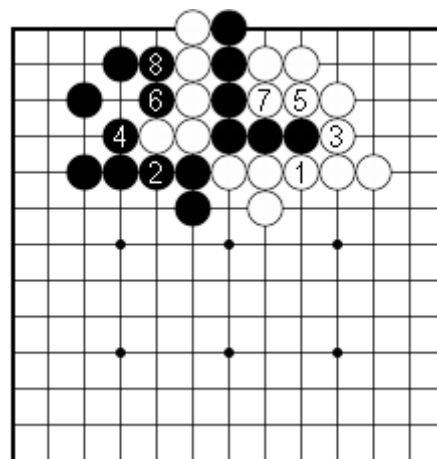


黒▲6子と白◻5子は、閉じ込められていて
外に逃げ出す隙がありません。
二眼つくるスペースもないようです。
黒▲と白◻の手数を数えてみましょう。

黒▲の手数= 手
白◻の手数= 手



黒から打つと...
白を取ることができました。

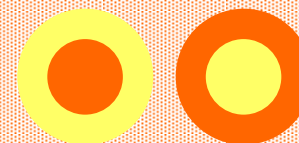


白から打つと...
黒を取ることができました。

攻め合いになっていることに
いち早く気がつくことが大切です。

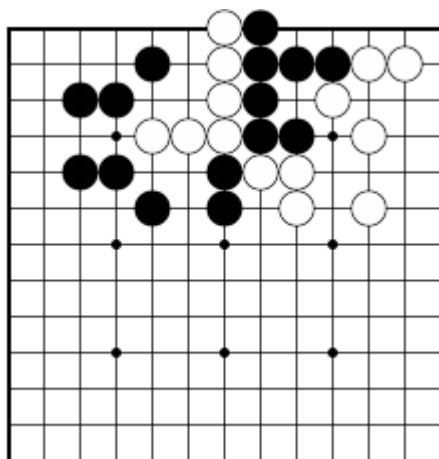


0からはじめる 囲碁教室



第5回 5ページ

○ 攻め合いの練習



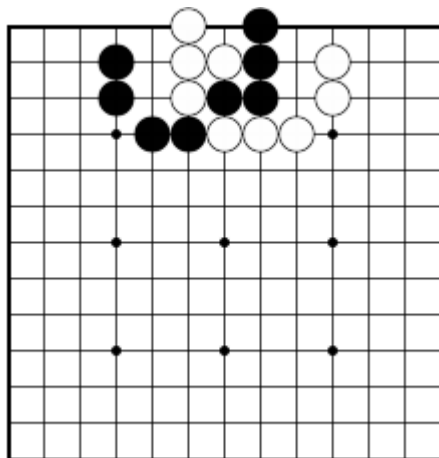
どの石が攻め合いになっていますか？

黒、白、それぞれの手数確かめましょう。

黒番ならどうしますか？

白番ならどうしますか？

手数に差があるときは手抜き！



どの石が攻め合いになっていますか？

黒、白、それぞれの手数確かめましょう。

黒番ならどうしますか？

白番ならどうしますか？

攻め合いは外から！

○ 休憩

インターネットで囲碁を打とう

● COSUMI (コスミ)
プログラムが相手をしてくれます。
9路盤、13路盤、19路盤が選べます。
棋力は初段くらい。

● 幽玄の間
日本棋院のネット対局場。
インターネットを介して人と対局できます。

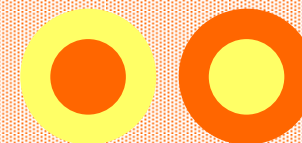
ブログをごらんください。

● りくのらひねもす 囲碁ブログ

囲碁教室や囲碁同好会、日本棋院やプロ棋士
についてのさまざまを記録しています。
当教室の記事もあります。
ぜひごらんください。

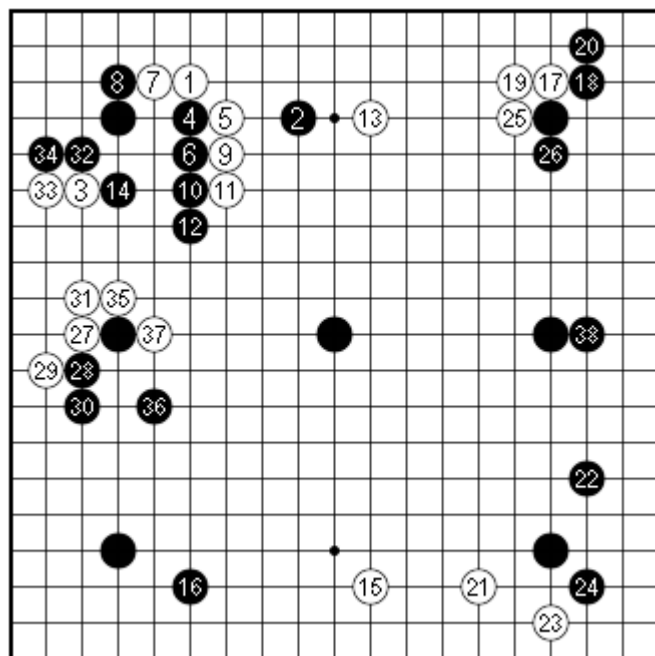


0からはじめる 囲碁教室



○ 並べてみましょう

前回の教室で打っていただいた1局です。
一緒に碁盤に並べながら鑑賞しましょう。



黒の良い手

- 2 ... 積極的に攻める手
- 4 ... 左辺の置き石を利用している
- 8 ... しっかりと隅を守る手
- 18, 20 ... ツケに対する正しい定石
- 22, 24 ... ケイマがかりに対する正しい定石
- 38 ... 右辺を模様化する力強い手

別の打ち方もありました。

- 14 ... 上へ逃げる手もありました。
- 34 ... さほど急ぎませんでした。
- 36 ... 1子を守って打つ考え方もありました。

思った事、わかった筈を「自分の言葉」で
書き留めてみましょう。

- ・
- ・
- ・
- ・
- ・
- ・
- ・