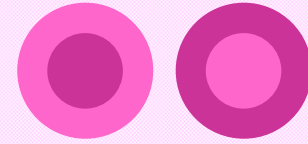


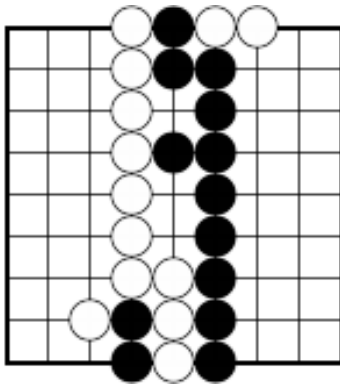
# 0からはじめる 囲碁教室



## ○ 前回のおさらい

### 陣地の数え方

問題を解きながら、陣地の数え方を復習してみましょう。  
白地、黒地を数えてください。  
どちらが何目勝っていますか？

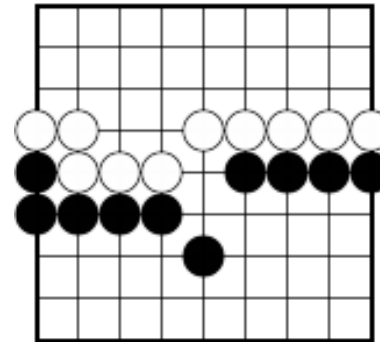


考え方のヒント ・「ダメ」はありますか？  
・取られてしまっている石はありますか？

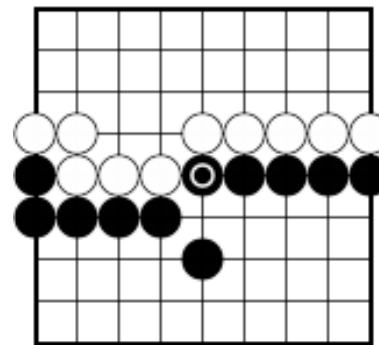
黒地 [       ] 目  
白地 [       ] 目  
[     ] が [     ] 勝ち。

## ○ 境界線をつくる

陣地の境界線を完成させる1手を示してください。（黒番）

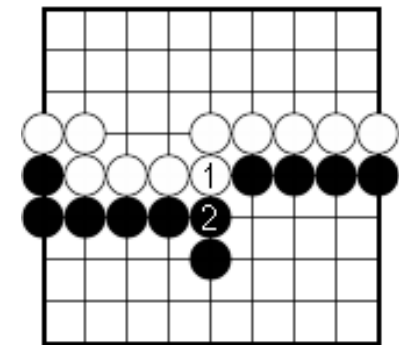


正解

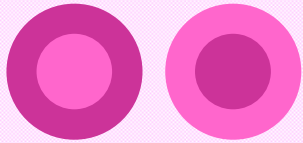


黒地の境界線が完成。

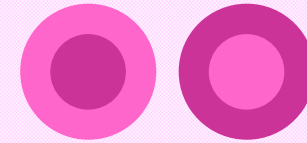
失敗例



黒地が減ってしまいました。

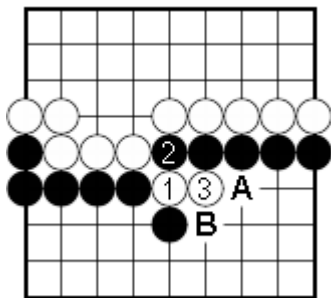
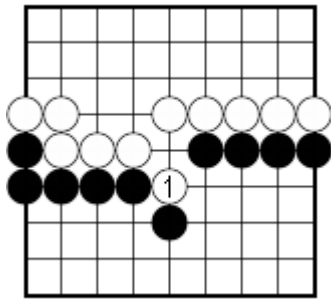


# 0からはじめる 囲碁教室



## ○ 石の取り方 シチョウ

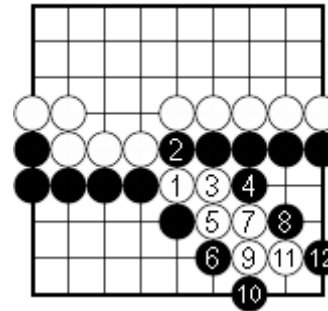
全問と同じ図です。白が①と欲張ってきました。  
この白を取ってしまうために、黒にはうまい手筋があります。



まずは黒②と入ってきた白を仲間から切り離します。白は取られたくないのに③と逃げ出しました。

黒にはAとB、ふたつの方向からアタリを打つことができますが...

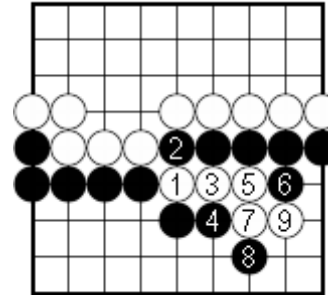
シチョウとは...  
「四丁」「征」と書かれることもあります。  
「シチョウ知らずに碁を打つな。」「シチョウ知らずの碁打ちかな。」の格言があるように、囲碁の基本を理解しているかどうかの目安にもなります。



相手の出鼻をおさえるようにアタリを打つのが手筋です。

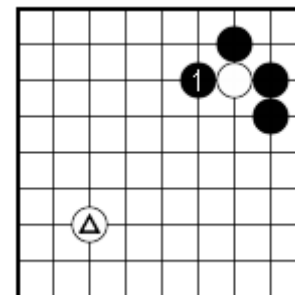
出鼻を次々におさえていき、盤端まで到達すれば白を全部取ることができました。

これがシチョウです。

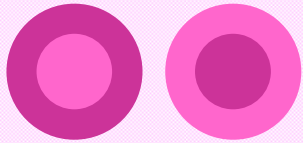


アタリにする方向を間違えると大被害が発生します。

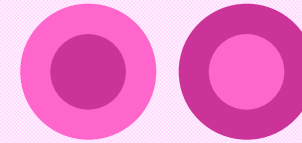
シチョウは強力な手筋なので、失敗すると損害も大きくなってしまいます。



シチョウアタリ  
シチョウは追いかける先に相手の石があると成立しません。



# 0からはじめる 囲碁教室



## ○ 石の生き死に 二眼

石の死活がわかることは、囲碁の上達のために大切です。

- 活着ている石...相手から打ってきても、正しく対応すれば取られない。
- 死んでいる石...自分から打っても、相手が正しく対応すればやがて取られる。
- その中間 ...自分から打てば活きるが、相手から打たれると死んでしまう。

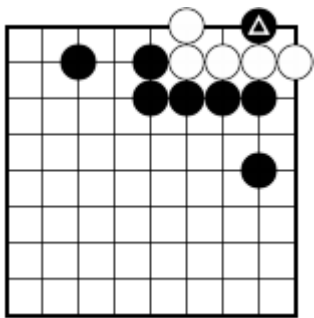


図1 黒△の位置が「死活の急所」です。この白石5つは死んでしまいました。

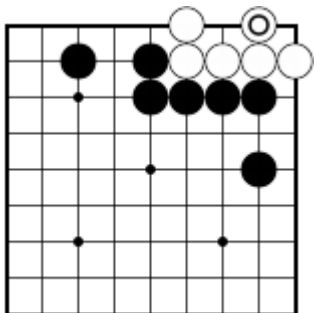


図2 同じ位置に白が◎と打つと、眼がふたつでき、この白石は取られることはありません。

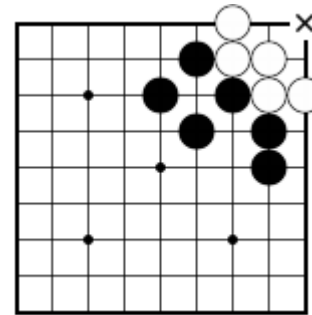


図3 白が眼をふたつ作るには、どこに打てばよいかを考えます。

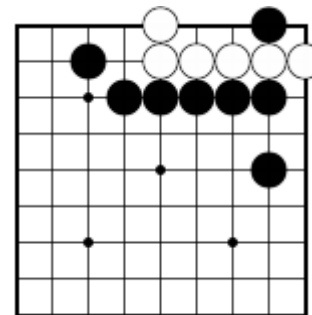


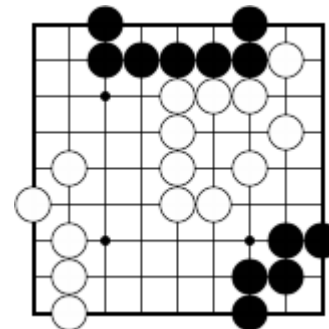
図4 白に眼をふたつ作らせないために、その位置に先に打ってしまいます。

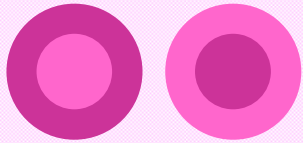
捨て石の考え方を身に付けると、棋力がワンランク上がります。

### ● 囲碁用語

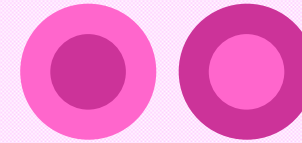
三目ナカデ(中手)

相手の3目の地の中に、眼がふたつできないように打つ手です。2種類の形があります。





# 0からはじめる 囲碁教室



## ● 詰碁に挑戦

詰碁とは、相手の石を生きられないようにしたり、自分の石を取られないようにするために、次の1手をどこに打つかを考えるパズルです。

### ● 詰碁の言葉

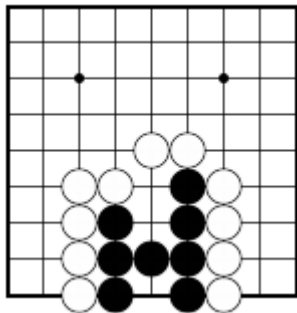
#### 黒先白死

... 黒から先に打つと、白は最終的に取られてしまう。

#### 黒先活き

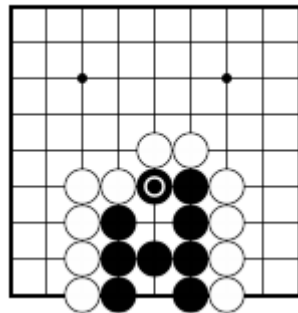
... 黒から先に打つと、白は黒を取ることができない。

詰碁の問題1



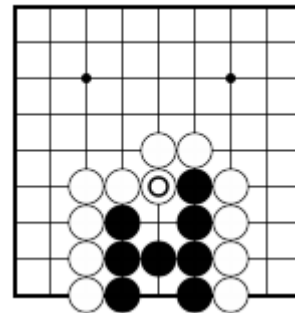
黒先活き

正解



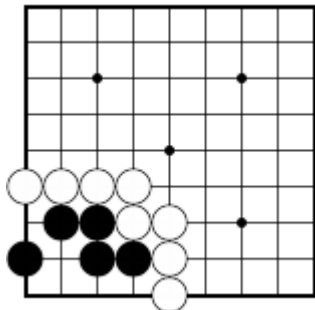
黒◎と打って2眼できました。

失敗

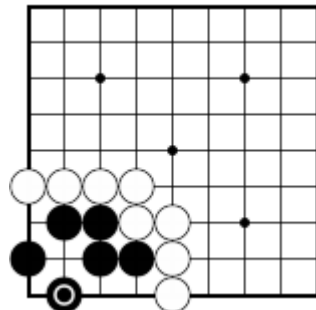


白が打つと眼がひとつしかできません。

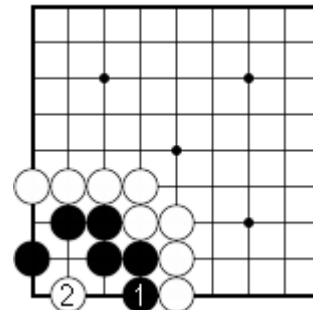
詰碁の問題2



正解



失敗



# 0からはじめる 囲碁教室

第3回 5ページ

## ○ 休憩

### ● 囲碁のタイトル

現在、7つの大きなタイトル棋戦があります。  
今年の4月、囲碁棋士の井山裕太さんが七冠達成して話題となりました。

タイトル	スポンサー	賞金金額
棋聖	読売新聞	4,500万円
名人	朝日新聞	3,500万円
本因坊	毎日新聞	3,000万円
王座	日経新聞	1,400万円
碁聖	新聞連盟	800万円
十段	産経新聞	700万円

### ● 本因坊とは

豊臣秀吉、織田信長、徳川家康の3人に使えた囲碁の名人僧、日海が住まいとしたお寺の塔頭の名が本因坊であったことから、日海を開祖とする囲碁の家元を本因坊家と呼ぶようになりました。

日海は初代本因坊算砂。  
本因坊丈和、本因坊道策、本因坊秀策などが有名です。

昭和に入り、二十一世本因坊秀哉が名跡を日本棋院に譲り、世襲制が終わって本因坊戦が始まりました。

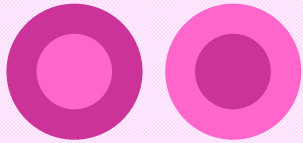
### ● 棋書の紹介

ひと目の詰碁 趙 治勲  
MyCOM囲碁文庫 1,080円

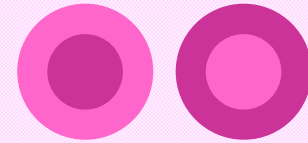


0からはじめる囲碁ドリル Go・碁・ドリル 1  
日本棋院 500円



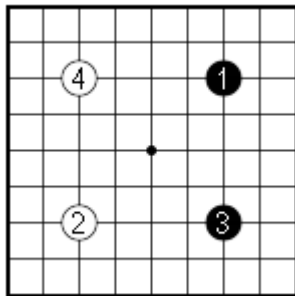


# 0からはじめる 囲碁教室



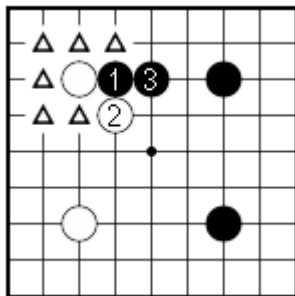
## ○ 並べてみましょう

- どうやって打つか決める目安
  - 1、近くにきたらごあいさつ
  - 2、「入れてください」「入れません」
  - 3、ナナメにご用心
  - 4、離してきたら、離して打つ



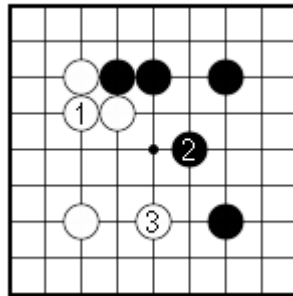
第1譜

離してきたら、  
離して打つ。



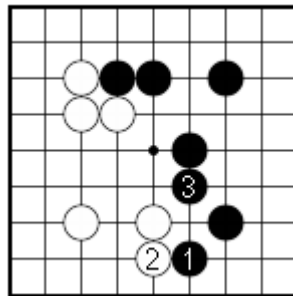
第2譜

近くにきたら  
ごあいさつ。



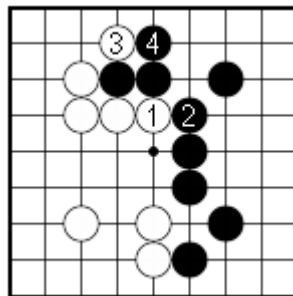
第3譜

ナナメにご用心。



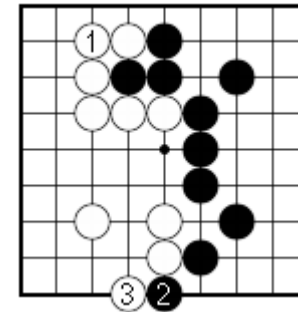
第4譜

「入れてください」  
「入れません」



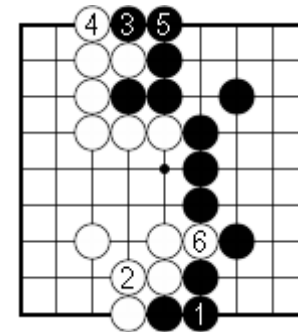
第5譜

ナナメにご用心。



第6譜

「入れてください」  
「入れません」



第7譜

ナナメにご用心。

